

Allgemeines Glossar

Diese Seite bietet Definitionen von Wörtern, Begriffen und Abkürzungen aus der Creative Labs KnowledgeBase.

Geben Sie ein Wort, einen Begriff oder eine Abkürzung zur Suche ein oder wählen Sie alternativ einen der Buchstaben unten aus.

[\[0-9\]](#) [\[A\]](#) [\[B\]](#) [\[C\]](#) [\[D\]](#) [\[E\]](#) [\[F\]](#) [\[G\]](#) [\[H\]](#) [\[I\]](#) [\[J\]](#) [\[K\]](#) [\[L\]](#) [\[M\]](#) [\[N\]](#) [\[O\]](#) [\[P\]](#) [\[Q\]](#) [\[R\]](#) [\[S\]](#) [\[T\]](#) [\[U\]](#)

1394

Siehe IEEE1394

640x480

Siehe Auflösung

800x600

Siehe Auflösung

1024x768

Siehe Auflösung

16-bit/32-bit Farben

Siehe auch: Bit

Repräsentiert die Anzahl der Bits, die benutzt wird, um jeden Punkt (Pixel) auf dem Bildschirm anzuzeigen.



ACPI

Advanced Configuration and Power Interface

Eine von Microsoft, Intel und Toshiba entwickelte Spezifikation des Power Managements. Mit ACPI kann das Betriebssystem angeschlossene Geräte deaktivieren, wenn diese nicht g

ACPI Multiprocessor PC

Siehe Hardware Abstraction Layer

ACPI Uniprocessor PC

Siehe Hardware Abstraction Layer

Advanced Configuration and Power Interface (ACPI) PC

Siehe Hardware Abstraction Layer

AGP

Siehe ebenfalls: PCI, System-Speicher, Bit, MHZ, Textur, RAM

Accelerated Graphics Port

AGP basiert auf PCI, ist aber speziell auf die Bedürfnisse von 3D Graphik zugeschnitten. Der AGP-Standard erlaubt der Grafikkarte, direkt auf den System-Speicher zuzugreifen.

Der AGP-Kanal ist 32 Bits breit und läuft auf 66 MHz. Weiterhin erlaubt AGP das Speichern von 3-D Texturen im System-RAM und nicht im RAM der Grafikkarte.

Aktive Lautsprecher

Aktive Lautsprecher brauchen Strom, d.h. sie benötigen ihr eigenes Netzteil.

Anti Virus Software

Siehe auch: Virus

Ein Programm, welches die Festplatte des PC's nach Viren absucht und diese wenn nötig entfernt. Da Anti Virus Software den PC konstant überprüft, muss sie vor dem Installieren od

API

Application Program Interface

Eine Sammlung von Tools zum Erstellen von Software. Ein API erleichtert das Schreiben von Software durch das Bereitstellen von "Grundgerüsten", die ein Programmierer dann zusammen

ASIO

Ein Audiotransfer-Standard, der es der Software ermöglicht, auf die Multi-Kanal Fähigkeiten von Soundkarten zuzugreifen.

Ein ASIO-Treiber erlaubt einer MIDI-Anwendung, alle verfügbaren Inputs und Outputs (I/O) der Soundkarte zu "sehen". Der Benutzer kann dann diese I/O Ports nach Belieben der / kompatibles Programm benutzt. Dies erlaubt dem Anwender, gleichzeitig mehr Spuren aufzunehmen, als das vorher mit der Beschränkung auf zwei Kanäle bei einer normalen Soundka

AT Befehle

ATtention Befehle

Diese werden zur Kommunikation mit dem Modem benutzt. Diese Befehle verändern das Verhalten des Modems oder weisen das Modem an, etwas bestimmtes zu tun, z.B. eine Tele

AutoPlay

AutoPlay ist ein Feature von Windows, welches eine Anwendung auf einer CD automatisch zum Starten bringt, wenn die CD in das Laufwerk eingelegt wird.

AutoRun

Siehe Autoplay

**Bandbreite**

Die Datenmenge, welche in einer festgelegten Zeitspanne übermittelt werden kann. Bei digitalen Geräten wird die Bandbreite normalerweise in Bits pro Sekunde (bps) oder Bytes pro s

Das Messen der Bandbreite ist besonders wichtig für Input/Output Geräte, z.B. eine schnelle Festplatte, die durch einen Bus mit niedriger Bandbreite ausgebremst werden kann.

BIOS

Das BIOS ist eine eingebaute Software, die bestimmt, was ein Computer kann, bevor das Betriebssystem (Windows) geladen wird.

Das BIOS enthält den Code, der für die Kontrolle der Tastatur, des Bildschirms, der Diskettenlaufwerke und eine Reihe weiterer Funktionen nötig ist.

Bit

Binary Digit

Dies ist die kleinste Informationseinheit in einem PC. Ein einzelnes Bit kann nur einen von zwei Werten innehaben: 0 oder 1. Bits werden zusammengefasst, um wichtigere Informationen ; Grafik wird auch oft durch die Anzahl der Bits beschrieben, die einen Dot repräsentieren. Ein 1-bit Bild ist monochrom; ein 8-bit Bild unterstützt 256 Farben oder Graustufen; und eine

Bits

Siehe Bit

Bps

Bits pro Sekunde

Eine Standard zum Messen von Datenübertragungsgeschwindigkeit

Bus

Eine Ansammlung von Drähten, durch die Daten von einem Teil des Computers zum anderen transportiert werden.

Bus Mastering

Bus Mastering erlaubt einem an den Bus angeschlossenes Gerät, direkt mit anderen Geräten zu kommunizieren, ohne durch die CPU zu gehen, wodurch die Systemleistung verbessert

Byte

Siehe Bit.

**Call Waiting**

Siehe auch: V.92, Modem on Hold

Call waiting ist ein Telefon-Service, der Ihnen erlaubt, während eines Gesprächs einen anderen Anruf anzunehmen. Einige Telefon-Provider könnten für diesen Service Gebühren verlangen. Dieser Service ist unumgänglich, damit das V.92 Feature "Modem On Hold" funktioniert.

CDDB

CDDB ist eine Internet-basierte Datenbank (CD DataBase), die den Künstler, Titel, und andere Musik-bezogenen Informationen in Applikation für das Abspielen von Musik angibt. V CDDB identifiziert werden und die Informationen angezeigt werden.

Chipset

Eine Reihe von integrierten Schaltkreisen, die eine oder mehrere Funktionen ausführen. Ein Chipset kann beispielsweise die Grundfunktionen eines Modems steuern, ein anderes kann es wird oftmals benutzt in Bezug auf die Kernfunktionen des Motherboards.

CMSS

Creative Multi Speaker Surround. CMSS Music mode schafft mit typischen Stereoquellen ein überzeugendes 5.1 Kanal Surround-Klangfeld, egal ob die Quelle nun AC3-encodiert ist "auf die Bühne stellt" mitten in die Präsentation. Auf ähnliche Weise schafft CMSS Movie mode den Eindruck des Vorhandenseins eines Centers und der Frontlautsprecher bei einer Fi

Codec

Siehe auch: MP3

Kurz für Compressor/Decompressor; ein Codec ist eine Technologie zum Komprimieren und Dekomprimieren von Informationen. Codecs können in Software oder Hardware einget

COM Port

Der Name eines seriellen Kommunikations-Ports.

COM1/COM2

Siehe COM Port

Command Prompt/Eingabeaufforderung

Ein Symbol (z.B. C:\), welches auf dem PC-Bildschirm erscheint und anzeigt, dass der PC bereit ist, Instruktionen entgegenzunehmen (Befehle).

Cookie

Ein "Cookie" ist eine kleine Informationseinheit, die eine Internet-Seite temporär auf Ihrer Festplatte speichern kann. Ihr Internet-Browser kann sich damit bestimmte Informationen merken z.B. Ihr Name oder Ihre Stadt.

CPU

Central Processing Unit

Die CPU ist das Gehirn des Computers. Manchmal nur als "Prozessor" oder "Zentralprozessor" bezeichnet, ist die CPU der Ort, an dem die meisten Berechnungen ablaufen. Was die I eines Computersystems.

**DAE**

Siehe Digital Audio Extraction

Device manager/Gerätemanager

Der Gerätemanager ist ein Windows-Programm, über welches Sie sich die Einstellungen aller in Ihrem System installierten Geräte ansehen und diese ändern können. Einige Geräteeinstellungen können nicht geändert werden.

Digital Audio Extraction

Digital Audio Extraction (DAE) ist ein Prozess des direkten Lesens der Audiodaten von einer Audio-CD. Der Vorteil von DAE beim Aufnehmen von Dateien mit Ihrer Soundkarte ist, schneller als das alternative analoge Extrahieren.

Digitale Signature

Eine digitale Signatur ist erweiterte Information, eingebettet in eine Datei oder einen Treiber, welche die Echtheit einer Quelle zertifiziert, z.B. ein signierter Microsoft-Treiber.

DirectX

Siehe auch: API, Multimedia.

DirectX ist ein API von Microsoft, welches Windows um Multimedia-Fähigkeiten erweitert.

DMA

Kurz für Direct Memory Access, eine Technik für das Transferieren von Daten vom Arbeitsspeicher zu einem Gerät, ohne Umweg über die CPU. Computer mit aktiviertem DMA-Mechanismus transferieren als Systeme, die dieses Feature nicht aktiviert haben.

DOS

Siehe auch: MS-DOS

Disk Operating System.

Obwohl sich DOS auf jedes Betriebssystem beziehen kann, wird es doch meistens für MS-DOS benutzt.

Download-Beschleuniger Software

Ein Programm zur Beschleunigung von Internet-Downloads. Es sucht sich entweder den schnellsten Server, oder teilt einen Download in mehrere Teile auf und bearbeitet jeden einzeln. Beschleuniger Software setzt dann nach erfolgtem Download alle Teile zusammen.

DREAM

DREAM (Dynamic Repositioning of Enhanced Audio Music) ist eines der neuen Features, welche vom Advanced HD System der Sound Blaster Audigy Karten abstammt. Es handelt sich um die Bewegung Ihrer Audio-Dateien ermöglicht. Dies funktioniert mit jeder Mono oder Stereo Wave, MP3 oder WMA Datei, die vom PlayCenter 3.x Player abgespielt wird. Mit DREAM können Sie Bass, Mitten (Stimme) und Hochtöne von Audio regeln, während diese um den Hörer kreisen und eine Atmosphäre wie im Dance Club schaffen. Bass, Stimmen und Hochtöne können einzeln, es kann auch jede Stimme einzeln stummgeschaltet werden.

Drive bay/Laufwerkseinschub

Der Platz in einem PC, wo Festplatten (5.25 Zoll Einschub) oder Diskettenlaufwerke (3.5 Zoll Einschub) installiert werden.

**EAX**

Environmental Audio Extensions

Eine von Creative Labs entwickelte Effekt-Engine zum Schaffen von Umgebungseffekten in Spielen oder anderen Audio-Anwendungen.

EAX Advanced HD

Environmental Audio Extensions Advanced High Definition

Die nächste Generation von EAX mit dramatisch erweiterter 3D Audio-Leistung und Funktionalität.

EIA-232

Siehe RS232

Enkodieren

Enkodieren ist ein Begriff, der die Konvertierung eines Dateiformats in ein anderes beschreibt.

MP3-Enkodieren z.B. bezieht sich auf das Komprimieren von .WAV Dateien in das kleinere MP3-Format.

**Firewall**

Ein System, das den unbefugten Zugriff von oder auf ein privates Netzwerk oder einen PC verhindert. Firewalls werden oft dazu benutzt, unbefugten Internet-Usern den Zugriff auf priv

Firewire

Siehe IEEE1394

Firmware

Siehe auch: ROM

Firmware ist eine Kombination von Software und Hardware, z.B. Software, die auf Read-Only Memory (ROM) geschrieben wurde.

Fps

Siehe auch: Frame

Steht für "frames per second", ein Messwert dafür, wieviel Information benutzt wird, um bewegtes Video zu speichern und abzuspielen.

Frame

Ein einzelnes Bild in einer Sequenz von Bildern.

**Gbps**

Gigabits per second

Die Geschwindigkeit von Datentransfers bei High-Speed Verbindungen wird darin gemessen.

**HAL**

Siehe Hardware Abstraction Layer

Hardware Abstraction Layer

Die Hardware Abstraction Layer (HAL) interpretiert die Befehle, die das Betriebssystem einem bestimmten Gerät gibt, z.B. der Festplatte oder Soundkarte. Beispiele für Hardware A Interface (ACPI) PC, Standard PC und ACPI Uniprocessor PC.

Hi-Speed USB

Siehe USB 2.0

Hot Plugging

Bezieht sich auf das Anschliessen eines Gerätes während der Rechner läuft, wobei das Betriebssystem automatisch die Veränderung registriert. USB und IEEE 1394 unterstützen Hot I

Hot Swapping

Siehe Hot Plugging

(USB) Hub

Einen USB-Hub kann man sich als Erweiterung eines USB-Ports vorstellen. Normalerweise bietet ein PC nur einen oder zwei USB-Ports. Für den Anschluss weiterer USB-Geräte wi

**IDE (Interface)**

Integrated Drive Electronics

Ein IDE-Interface ist ein Interface für Speichergeräte, z.B. Festplatten oder CD-ROM Laufwerke.

IEEE 1394

Serieller Hochleistungs-Bus, eher bekannt als 1394 oder FireWire. Ein vielseitiger und extrem schneller Weg zum Anschluss externer Geräte.

Integrierte Peripherie

Siehe Peripherie Geräte

Interrupt Request Leitung

Interrupt Request Leitungen sind die Verbindungen, über die Geräte Interrupt-Signale an die CPU schicken.

IR

Infra-Rot, typischerweise benutzt zum Übertragen von Fernbedienungs-Signalen.

IRQ

Siehe auch: Interrupt Request Leitung

Abkürzung von Interrupt Request Leitung.

IRQ-Konflikt

Siehe auch: Interrupt Request Leitung

Zwei Geräte nutzen simultan die gleiche IRQ Leitung. Beachten Sie bitte, dass dies nicht unbedingt zu Problemen mit dem Gerät/den Geräten führen muss.

ISP

Kurz für Internet Service Provider, eine Firma, die den Zugang zum Internet ermöglicht.

ITU

International Telecommunication Union

Eine internationale Organisation, durch die öffentliche und private Telekommunikation entwickelt wird. Die ITU wurde 1865 gegründet und wurde 1947 eine Abteilung der Vereinten N

Kbps

kilobits per second

Ein Mess-Standard für die Geschwindigkeit von Datenübertragung. Modems beispielsweise werden in Kbps gemessen. Ein Kbps ist 1,000 Bits pro Sekunde.

**LAN**

Local Area Network.

Ein Computer-Netzwerk, das ein relativ kleines Gebiet umfasst. Die meisten LANs verteilen sich auf nicht mehr als ein einziges Gebäude.

LED

Light Emitting Diode

Ein elektronisches Gerät, das aufleuchtet, wenn elektrische Spannung anliegt.

Li-Ion

Ein Batterietyp aus Lithiumionen von Chemikalien. Ideal für tragbare Geräte, z.B. Laptops, aufgrund ihrer Leichtigkeit und hohen Energie-Dichte.

**Memory/Arbeitsspeicher**

Siehe System-Speicher

Mbps

Megabits Per Second

Eine Messeinheit für Datenübertragungsgeschwindigkeit (ein Megabit gleicht 1 Million Bits).

Megahertz

Ein Megahertz (MHz) steht für 1 Million Zyklen pro Sekunde.

CPU-Geschwindigkeit, oder Taktung, wird in Megahertz angegeben. Eine CPU mit 200 MHz führt 200 Millionen Rechenzyklen pro Sekunde aus. Jeder Computer-Befehl braucht eine viele Befehle pro Sekunde der Mikroprozessor ausführen kann.

MHz

Siehe Megahertz

MIDI

Musical Instrument Digital Interface, ein Standard der Industrie für elektronische Musik zur Kontrolle von Geräten wie z.B. Synthesizern (elektronische Musikinstrumente) und Soundka

Modem-On-Hold

Siehe auch: V.92

Modem-on-Hold ist ein Feature des V.92 Modem Standards, mit dem man eine eingehende Verbindung halten und zugleich einen ausgehenden Anruf machen kann, indem das Modem beendet, kann weitergesurft werden, ohne dass die Verbindung neu hergestellt werden muss.

Motherboard

Das Hauptschaltkries-Board eines Computers. Das Motherboard beinhaltet typischerweise CPU, BIOS, RAM, Schnittstellen für Speichergeräte, serielle und parallele Ports, AGP und Kontrolle von Standard-Erweiterungsgeräten wie Anzeigebildschirm, Tastatur, Festplatte,... benötigt werden.

MP3

MP3 (MPEG-1 Audio Layer-3) ist ein Codec für das Kompressieren von Audio in ein sehr kleines Dateiformat (etwa ein Zwölftel der Grösse der Originaldatei), wobei die originale K

MSCONFIG

Siehe System Configuration Utility

MS-DOS

Microsoft Disk Operating System

Ursprünglich von Microsoft für IBM entwickelt, war MS-DOS das Standard-Betriebssystem für IBM-kompatible PC's.

MS-DOS Modus

Siehe auch: DOS

Der MS-DOS Modus ist eine Betriebs-Umgebung innerhalb von Windows 98 für DOS-Anwendungen wie Utilities und Spiele.

**Netzwerk**

Eine Gruppe von zwei oder mehreren miteinander verbundenen Computersystemen.

NiCad

NiCad steht für Nickel-Cadmium, die Materialien, welche in den meisten Batterien für Notebook Computer zum Einsatz kommen.

NiMH

NiMH steht für Nickel-Metal Hydride, die in bestimmten Batterien verwendeten Materialien. Im Gegensatz zu NiCad Batterien benutzen NiMH Batterien keine Schwermetalle mit toxischer Energie speichern als NiCad Batterien.

**OpenGL**

Siehe auch: API

OpenGL (Graphics Library) und Glide sind 3D-Grafik APIs. Ein API-- Application Program Interface-- gibt Programmierern einen standardisierten Weg zur Schaffung von Anwendungen.

Operating system/Betriebssystem

Das wichtigste Programm, das auf einem Computer läuft. Jeder normale Computer muss ein Betriebssystem haben, damit er andere Programme fahren kann. Betriebssysteme führen G durch das Betätigen von Tasten auf der Tastatur, das Senden von Output zum Bildschirm, das Verwalten von Daten und Ordnen auf der Festplatte und die Kontrolle von peripheren Geräten.

OS

Siehe Betriebssystem

OSR 2.x

Kurz für OEM Service Release 2, eine neue Version von Windows 95, die Ende 1996 veröffentlicht wurde. Auch Windows 95b genannt. OSR 2 enthält eine Reihe von neuen Features.

Overclocking (Übertakten)

Einen Prozessor mit einer höheren Geschwindigkeit betreiben als mit der, für die der Prozessor ausgelegt ist und getestet wurde. Übertakten ist eine beliebte Technik, um ein bisschen mehr Leistung zu bekommen. Die CPU gezwungen werden, schneller als vorgesehen zu laufen, indem ganz einfach ein Jumper auf dem Motherboard umgestellt wird. **Das Übertakten birgt allerdings Risiken, da Überhitzung kommen und zu dauerhaften Schäden an Systemkomponenten; Sie sollten sich also vor einem Übertaktungsversuch über die Vor- und Nachteile informieren.**

**PCI**

Siehe auch: PCI-X

Abkürzung für Peripheral Component Interconnect, ein lokaler Bus-Standard, welcher von der Intel Corporation entwickelt wurde. PCI ist ein 64-bit Bus, obwohl er normalerweise nur 33 oder 66 MHz laufen.

PCI-X

Kurz für PCI extended, ein erweiterter PCI-Bus. PCI-X ist abwärts-kompatibel zu bestehenden PCI-Karten. Die Geschwindigkeit von PCI erhöht sich damit von 133 MBps auf bis zu 1066 MBps.

Periphräie-Geräte

Ein Gerät im PC, z.B. ein CD-ROM Laufwerk oder Drucker, das nicht Teil des "Grundgerüsts" ist, wie beispielsweise der Speicher und die CPU. Periphräie Geräte können extern sein (z.B. Drucker, Scanner) oder intern, so wie CD-ROM Laufwerk, CD-R Laufwerk oder internes Modem. Interne Periphräie-Geräte werden oft als integrierte Periphräie bezeichnet.

Periphräie

Siehe Periphräie-Gerät

PIO

Siehe auch: DMA

Kurz für Programmed Input/Output, eine Methode des Daten-Transfers zwischen zwei Geräten, die den Haupt-Prozessor des Computers als einen Teil des Datenweges benutzen.

Plug and Play

Bezieht sich auf die Fähigkeit eines Computers, automatisch Erweiterungskarten und andere Geräte zu konfigurieren. Damit sollten Sie ein Gerät anschließen und es benutzen können, ohne dass Sie Jumper und andere Konfigurationselemente setzen müssen.

PnP

Siehe auch: Plug and Play

Abkürzung für Plug and Play

Prozessor

Siehe CPU

Proxy Server

Siehe auch: Server

Ein Server, der zwischen einer Dienstanwendung, wie z.B. einem Web Browser, und einem echten Server sitzt. Er fängt alle Anfragen an den Server ab und prüft, ob er die Anfrage an den echten Server weiter.

Proxy Server haben zwei Hauptaufgaben, einmal das Verbessern der Systemleistung, zum anderen das Filtern von Server-Anfragen (z.B. den Zugriff auf bestimmte Webseiten zu verhindern).

**RAM**

für Random Access Memory, ein Typ von Computer-Speicher, auf den bei Bedarf zugegriffen werden kann; auf jedes Byte an Speicher kann zugegriffen werden, ohne dass die vorherige Speicher-Typ, der in Computern und anderen Geräten, wie z.B. Druckern benutzt wird.

Recycle Bin/Mülleimer

Ein Symbol auf der Benutzeroberfläche von Windows, welches für einen Ordner steht, wo gelöschte Dateien zeitweise abgespeichert werden. Dadurch können Sie versehentlich gelöschte Dateien wiederherstellen.

Registry

Eine Datenbank, die vom Windows Betriebssystem (Windows 95 and NT) genutzt wird, um Informationen zur Konfiguration zu speichern, z.B. die derzeitigen Benutzerinformationen, Hardware, das Betriebssystem, und installierte Applikationen.

Resolution/Auflösung

Bezieht sich auf die Schärfe und die Klarheit eines Bildes. Für PC Monitore bedeutet die Bildschirmauflösung die Anzahl der Punkte auf dem gesamten Bildschirm. Ein Bildschirm, der 640 Dots/Punkte in jeder der 480 Zeilen anzeigen, oder etwa 300,000 Pixel.

Ressource

Ganz allgemein: jedes Teil, das benutzt werden kann. Geräte wie Drucker und Laufwerke sind Ressourcen, genauso wie Speicher.

Mit dem Blick auf Windows bezieht sich der Begriff speziell auf Daten oder Routinen, die für Programme bereitstehen. Diese werden auch System-Ressourcen genannt.

Ressourcen-Konflikt

Siehe auch: Ressource

Dieser tritt auf, wenn eine System-Ressource von mehreren Geräten geteilt wird.

RJ11

Registered Jack 11

Ein vier- oder sechsadrigter Anschluss, der in Telefonzubehör zum Einsatz kommt.

ROM

für Read-only Memory, Computerspeicher, auf dem sich vorher abgespeicherte Dateien befinden. Sind einmal Daten auf einen ROM-Chip geschrieben, können diese nicht gelöscht werden.

RS232

Siehe RS232-C

RS232-C

Empfohlener Standard-232C

Ein Standard für das Verbinden von Modems und PCs. Mittlerweile ersetzt durch EIA-232 ist dieses Format weiterhin als RS-232C oder einfach als RS-232 bekannt.

**SB 16 Emulation**

Dieses Feature erlaubt es Creative PCI Karten, eine Soundblaster 16 Karte zu emulieren, damit die Rückwärts-Kompatibilität für DOS-Applikationen bewahrt bleibt. Dieses Feature fi

Sequencer

Ein Sequencer ist ein Aufnahmegerät für die Aufnahme oder das Speichern von MIDI Daten. Anstatt Musik abzuspeichern werden MIDI Signale gespeichert. Für jedes einzelnes MIDI-I

Server

Ein Computer oder Gerät in einem Netzwerk, das die Netzwerkreisourcen verwaltet. Ein File Server z.B. ist ein Computer und Speichergerät mit dem einzigen Zweck des Speicherns oder mehrere Drucker verwaltet.

Service Pack

Ein Service Pack ist ein Software-Update, das existierende Windows-Probleme behebt, oder das Betriebssystem um Funktionen bereichert.

SoundFont

Siehe auch: MIDI, Sequencer

Ein Soundfont ist ein Sound-Sample in Form einer Wave-Datei, das von einem Soundfont Editor in ein durch MIDI kontrollierbares Instrument verändert wurde. Dieses wird in Ihre Software abgespielt werden.

SPDIF

Sony Philips Digital Interface

Ein Standard für digitale Verbindung zwischen Audio-Geräten.

Standard PC

Siehe Hardware Abstraction Layer

System Configuration Utility

Ein Troubleshooting-Hilfsprogramm in Windows, welches das Laden von Software/Treibern beim Starten von Windows verhindert. Dies kann beim Troubleshooting helfen und auch die Configuration Utility wird gemeinhin als MSCONFIG bezeichnet.

System RAM

Der Speicher, der auf dem Motherboard Ihres PC's installiert ist.

SVGA

Siehe auch: Auflösung, VGA

Super VGA

Ein Grafik-Standard, der höhere Auflösung bietet als VGA. SVGA unterstützt eine Auflösung von 800 x 600, oder 480,000 Pixel. Der SVGA Standard unterstützt 16 Millionen Farben, beschränkt wird durch den Video-Speicher, der in dem System installiert ist.

**Textur**

Textur, in Zusammenhang mit 3D Grafik, beschreibt die Oberfläche eines Objekts. Zusätzlich zu zwei-dimensionalen Qualitäten, wie z.B. Farbe und Helligkeit, sind in der Textur auch die Transparenz eines Objekts. Eine solche vordefinierte Textur kann dann über ein beliebiges 3-dimensionales Objekt gestülpt werden, in einem Prozess, der "Texture Mapping" heisst.

Texture Mapping

Siehe Textur

**USB**

Siehe auch: Mbps

Universal Serial Bus (USB 1.1 oder einfach USB) ist ein externer Anschluss, der einen Datentransfer von 12Mbps bietet und für das Anschliessen von externen Komponenten an den I/O-Port. Hauptvorteile von USB sind: Geschwindigkeit, Stromversorgung und Benutzerfreundlichkeit. USB unterstützt auch Plug-and-Play Installation und Hot Plugging.

USB 2.0

Siehe auch: Mbps

Wird auch als Hi-Speed USB bezeichnet. USB 2.0 ist ein externer Bus (Port), der einen Datentransfer von bis zu 480Mbps bietet.

**V.90**

Ein Standard für 56k Modems. Der V.90 Standard löste das Problem zweier konkurrierender 56k Technologien -- X2 von 3COM und K56flex von Rockwell Semiconductor.

V.90/K56flex

Siehe V.90

V.92

Siehe auch: Modem On Hold.

Ein neuer Standard für 56k Modems. Keine Verbesserung in Bezug auf Übertragungsgeschwindigkeit gegenüber V.90, aber der neue Standard bietet eine niedrigere erste Einwahlzeit (bis zu 30 Sekunden).

VGA

Siehe auch: Auflösung

Video Graphics Array

Ein weitin akzeptierter Grafik-Standard für PCs, entwickelt von IBM. Im Grafik-Modus ist die Auflösung entweder 640 mal 480 (mit 16 Farben) oder 320 mal 200 (mit 256 Farben).

VGA Output

Der Anschluss für den PC-Monitor an der Grafikkarte.

Video-conferencing

Dieser Begriff beschreibt eine Verbindung zwischen zwei oder mehr PCs, welche Audio- und Videodaten untereinander austauschen. Dies ermöglicht "virtuelle Treffen", unabhängig von der Entfernung.

Virus

Siehe auch: Anti-Virus Software

Ein Virus ist ein Programm, das sich normalerweise als etwas anderes tarnt, und unerwartet etwas (meist unangenehmes) hervorruft. Ein Virus wird oft so programmiert, dass es sich selbst kopiert und in Form von Email-Anhängen oder als Downloads übertragen werden, oder aber sie befinden sich schon auf einer Diskette oder CD.

**WDM**

Kurz für Windows Driver Model, eine von Microsoft entwickelte Treibertechnologie zur Schaffung von Treibern, die kompatibel zum Quellcode von Windows 98, 2000, Me und XP sind und arbeiten effizienter.

Windows Logo Testing

Ein Zertifizierungs-Schema für Microsoft Hardware und Software, das die Kompatibilität mit dem Windows Betriebssystem erhöhen soll.

WMA

Kurz für Windows Media Audio, ein Dateiformat von Microsoft für das Enkodieren von digitalen Audiodateien.

